

캐릭터 이름

클래스&레벨

배경

플레이어 이름

종족

성향

경험치 점수

근력

민첩

건강

지능

지혜

매력

고양감

속련 보너스

내성 굴림

- _____ 근력
- _____ 민첩
- _____ 건강
- _____ 지능
- _____ 지혜
- _____ 매력

기술

- _____ 감지 (지혜)
- _____ 곡예 (민첩)
- _____ 공연 (매력)
- _____ 기만 (매력)
- _____ 동물 조련 (지혜)
- _____ 비전학 (지능)
- _____ 생존 (지혜)
- _____ 설득 (매력)
- _____ 손속임 (민첩)
- _____ 수사 (지능)
- _____ 역사학 (지능)
- _____ 운동 (근력)
- _____ 위협 (매력)
- _____ 은신 (민첩)
- _____ 의학 (지혜)
- _____ 자연학 (지능)
- _____ 종교학 (지능)
- _____ 통찰 (지혜)

AC

우선권

이동속도

최대 히트 포인트

현재 히트 포인트

임시 히트 포인트

합계

히트 다이스

성공 ○○○○

실패 ○○○○

죽음 내성

인격 특징

이상

유대

단점

이름

명중 보너스

피해/종류

공격 및 주문시전

상시 감지(지혜)

기타 속련 및 언어

CP

SP

EP

GP

PP

장비

특징 및 설명



나이	신장	체중
눈동자 색	피부색	머리색

캐릭터 이름

캐릭터 외모

종류 및 조직

이름

문양

캐릭터의 배경담

추가적인 특징 및 설명

보물

